



ASSOCIAZIONE VOLONTARI ITALIANI DEL SANGUE



LAGO MAGGIORE FM 104.5-104.1 NUOVE FREQUENZE PER LUINO FM 88.3-101.2



Comunità Montana Della VALCUVIA



Pro Loco Laveno Mombello

R
O
G
O
G
A
S
O
S
O
T
O
V
O
L
O
N
T
A
R
I

40 ORE di...

La squadra ospitante gioca l'incontro sul campo di sinistra rispetto la postazione arbitrale. La palla di inizio incontro spetta sempre alla squadra ospitante.

La durata di ogni incontro è di **14 minuti**. Il tempo dell'incontro e' controllato dallo staff dell'organizzazione e non dall'arbitro, pertanto il segnale di inizio e fine incontro verrà dato con un' apposita sirena.

Nell'impianto di gioco sono ammessi un numero massimo di 6 giocatori, e un responsabile.

Tutte le formazioni sono obbligate ad **AVERE SEMPRE UN'ATLETA FEMMINILE** nei 4 giocatori che disputano l'incontro, in caso una formazione si presenti con solo elementi maschili, dovrà giocare ugualmente, ma subirà la sconfitta a tavolino e una sanzione di 25,00 € .

1. I falli vengono chiamati esclusivamente dall'arbitro, senza motivo di discussione da parte dei giocatori.
2. Si può battere in qualsiasi punto della linea di fondo.
3. L'azione di muro non è considerata tocco, dopo un muro sono consentiti tre tocchi.
4. E' proibito toccare qualsiasi parte della rete e delle aste.
5. La palla può essere toccata con qualsiasi parte del corpo.
6. Ogni azione è punto "tie-break".
7. Tutti i giocatori a rotazione devono battere. non è possibile che a battere sia sempre lo stesso giocatore.
8. Nell'attimo in cui suona la sirena qualsiasi azione è sospesa, non verrà assegnato nessun punto dopo il suono della campana.
9. Per evitare disordini a livello comportamentale l'organizzazione, su segnalazione arbitrale, ha la facoltà di penalizzare con 6 punti la squadra segnalata.
10. Per tutte le altre regole non specificate valgono quelle adottate dal regolamento FIPV.