AVIS
ASSOCIAZIONE VOLONTARI ITALIANI DEL SANGUE

RADIO NUMBERONE
L'ACCENDI TI ACCENDE
LAGO MAGGIORE FM 104.5-104.1 NUOVE FREQUENZE PER LUINO FM 88.3-101.2

CILA Club
FITNESS • SPORT • SALUTE

Comunità Montana
Della VALCUVIA

UISP
UNIONE ITALIANA
SPORT PER TUTTI

Pro Loco Laveno Mombello

Regolamento TENNIS TAVOLO

40 ORE di...

La squadra ospitante gioca l'incontro sul campo di sinistra rispetto la postazione arbitrale. La palla di inizio incontro spetta sempre alla squadra ospitante.

La durata di ogni incontro e di **14 minuti.** Il tempo dell'incontro e' controllato dallo staff dell'organizzazione e non dall'arbitro, pertanto il segnale di inizio e fine incontro verrà dato con un' apposita sirena.

Alcune serie di incontri dovranno essere obbligatoriamente disputate solo da atlete donne,come evidenziato nel calendario.

Nel corso della partita non sono ammesse sostituzioni di atleti.

1. I falli vengono chiamati esclusivamente dall'arbitro, senza motivo di discussione da parte dei giocatori.
2. Si può battere in qualsiasi punto della linea di fondo,il servizio è valido nel momento in cui la pallina tocchi dapprima il campo del battitore e poi, dopo essere passata al di sopra alla rete, tocchi il campo dell'avversario.
3. Se la pallina, nel servizio passando sopra la "rete",la tocca,e termina nel campo del battitore o fuori, il punto è dell'avversario,mentre nel caso la pallina tocca la rete e cade nel campo avversario, verrà ripetuto il servizio.
4. La pallina, rinviata deve essere colpita così che passi sopra alla rete e tocchi il campo dell'avversario, o direttamente o dopo aver toccato la rete.
5. Durante il gioco il tavolo non deve essere toccato con nessuna parte del corpo.
6. Il giocatore acquisisce un punto se il suo avversario colpisce la pallina due volte di seguito.
7. La battuta deve essere cambiata ogni 2 punti,non ci sono set,ogni azione è punto "tie-break".
8. Nell'attimo in cui suona la sirena qualsiasi azione è sospesa, e non verrà assegnato nessun punto, e sarà considerato il punteggio già acquisito.in caso di parità si gioca immediatamente il punto al "tie-break,con servizio alla squadra ospitante,per definire la vincente
9. La partita sarà vinta dal giocatore che al suono della sirena avrà totalizzato il maggior numero di punti.
10. Per tutte le altre regole non specificate valgono quelle adottate dal regolamento FITET.